Obecnie istnieje mnóstwo różnorodnych technologii i narzędzi, które umożliwiają dogodny sposób rozwoju aplikacji internetowych. Dokonanie wyboru pomiędzy nimi jest zazwyczaj uzależnione od relacji koniecznych nakładów do zysku, jaki może wygenerować takie rozwiązanie. Z powodu rosnącej popularności treści zamieszczonych w Internecie, autorzy oprogramowania muszą poświęcić dużo czasu na opracowanie interaktywnego i estetycznego systemu.

Do wykonania opisywanego projektu wykorzystano technologie firmy Microsoft. Technologie te jeszcze do niedawna były wykorzystywane głównie do rozwoju dużych aplikacji biznesowych. Obecnie jednak wraz z obniżeniem cen rozwiązań serwerowych jak i darmowemu udostępnieniu środowiska pracy Visual Studio przez Microsoft następuje wzrost popularności tej technologii.

W celu szczegółówego opisu warstwy prezentacji przedstawiono technologie związane z językiem JavaScript. Umożliwiły one stworzenie estetycznej i interaktywnej warstwy wizualnej w stosunkowo krótkim czasie, spełniając jednocześnie kryteria dotyczące bezawaryjności i prostoty.

3.1. Serwer

3.2. Język C#

3.3. .NET

3.4. Ninject

3.5. LINQ

3.5. AngularJS

3.6. RestSharp

3.7. Producteev